

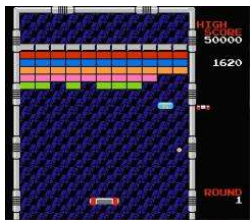

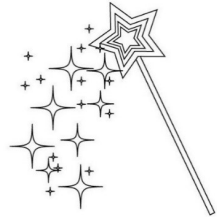
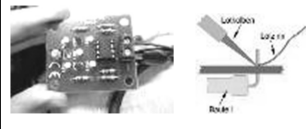




M1	Mathematikabinett	MINT Raum	6 Plätze	ab 2. Klasse
		Coach: Georg Ohmayer		
Wir verschlüsseln geheime Botschaften:				M / N T
Wir lernen, wie man Texte und Bilder so umwandeln kann, dass jemand, der den Code nicht kennt, nichts kapiert. Wir wollen aber auch versuchen, solche Codes zu knacken.				
I1	Robotik mit MiniBots	PC Raum	8 Plätze	ab 2. Klasse
		Coaches: Dian van Elst		
<i>Diese Station muss dieses Mal leider ausfallen.</i>				M / N T
I2	LEGO Robotics	Chemie/Physikraum	8 Plätze	ab 3. Klasse
		Coaches: Christoph Neub, Martin Lange		
Bau und Programmierung von Modellen mit LEGO EV3 und LEGO Wedo Kästen				M / N T
I3	3D Drucker und 3D CAD	PC Raum	8 Plätze	ab 3. Klasse
		Coaches: Rainer Salzberger & Vera Feuchtgruber		
3D Druck: Der Fasching kommt näher und wir werden Masken drucken, die dann später daheim dekoriert werden können. Außerdem wollen wir mit dem Schoko-Drucker Objekte drucken.				M / N T
I4	C++ -Programmierung für Kinder	PC Raum	4 Plätze	ab 6. Klasse
		Coach: Andreas Heindl		
Wir versuchen, die Grundlagen der Programmiersprache C++ zu lernen, indem wir ein einfaches Spiel (Arkanoid-Klon) selber schreiben.				M / N T

N1	Chemie und Biologie im Alltag	Chemie/Physikraum	6 Plätze	ab 2. Klasse
		Coaches: Claudia und Lena Münstermann, Sandra Freund		
Dem Täter auf der Spur – Teil II Geheimschriften und Faseranalytik				M / N T
N2	Zauberhafte Physik	Handarbeitsraum	18 Plätze 3 Gruppen	ab 1. Klasse
		Coaches: Frau Loher, Frau Schwarz, Frau Seitz		
Diesmal lernst du zahlreiche Versuche für zauberhafte Partys und Geburtstagsfeste kennen. Du konstruierst z. B. selbst eine Bonbonschleuder, erkennst, wie ein Bleistift zum Zauberstab werden kann, hantierst mit Zauberfarben und schwebenden Postkarten, ... und lernst viel dabei.				M / N T
T1	Löten von Elektronikbausätzen	Werkraum	8 Plätze	ab 2. Klasse
		Coaches: Dominik Gerl		
Wir löten Elektronikbausätze wie: Schubladenalarmanlage, Blinkerschaltungen, Verstärkerschaltungen und vieles mehr.				M / N T
T2	Zerlegen von Altgeräten	Werkraum	6 Plätze	ab 2. Klasse
		Coaches: Anita Schmidbauer		
Es können Altgeräte zerlegt und ausgeschlachtet werden. Brauchbares wird gesammelt, der Rest entsorgt.				M, / N T
T3	GraviTrax: das interaktive Kugelbahnsystem	Handarbeitsraum	10 Plätze	ab 1. Klasse
		Coaches: Christoph Neub, Oliver Lutzki,		
Beim GraviTrax-Kugelbahnsystem baust du kreativ nach den Gesetzen der Schwerkraft eigene Kugelbahnwelten. Entwickle mit den Bauelementen einen actionreichen Parcours, auf dem die Kugeln mit Hilfe von Magnetismus, Kinetik und Gravitation ins Ziel rollen.				M / N T